

Задания для проведения командного квеста ГСОК «Логойск»

Мероприятие занимает по времени примерно полтора часа.

Сценарий: Деление на команды 8-12 человек. Каждая команда придумывает себе название, девиз, рисует флаг. После представления команд начинается состязание. Каждая команда должна выполнить все задания. На каждой локации находится инструктор, который объясняет правила и записывает результат. По окончании подводятся итоги и определяется победитель.

Все задания ориентированы на работу в команде и вовлечение максимального количества гостей. Физическую нагрузку минимальна. Важна точность работы команды и правильное выполнение заданий.

Стоимость от 25,00 грн за 1 игрока

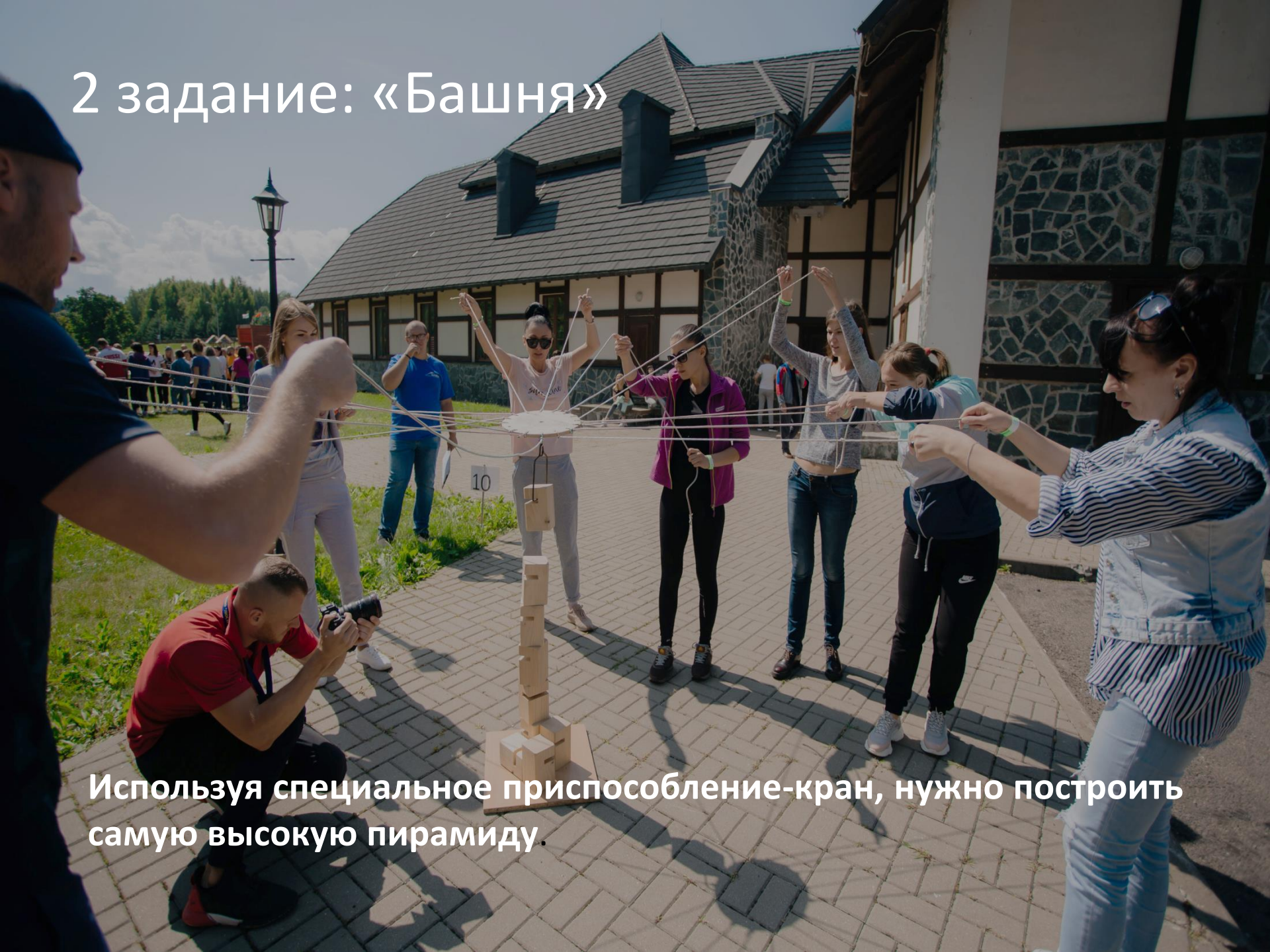
1 задание: «Сапер»

Задача – угадать наибольшее количество маршрутов. За каждый угаданный маршрут, команде начисляется один бал.

Участники по очереди начинают угадывать маршрут. В случае ошибки участник выходит с поля, вместо него пытается, с подсказками команды, вспомнить и продолжить угадывать маршрут дальше следующий игрок.

2 задание: «Башня»

Используя специальное приспособление-кран, нужно построить самую высокую пирамиду.




3 задание: «Спасение рядового Райана»



Вытащить наибольшее количество мячей из хитросделанной клетки.

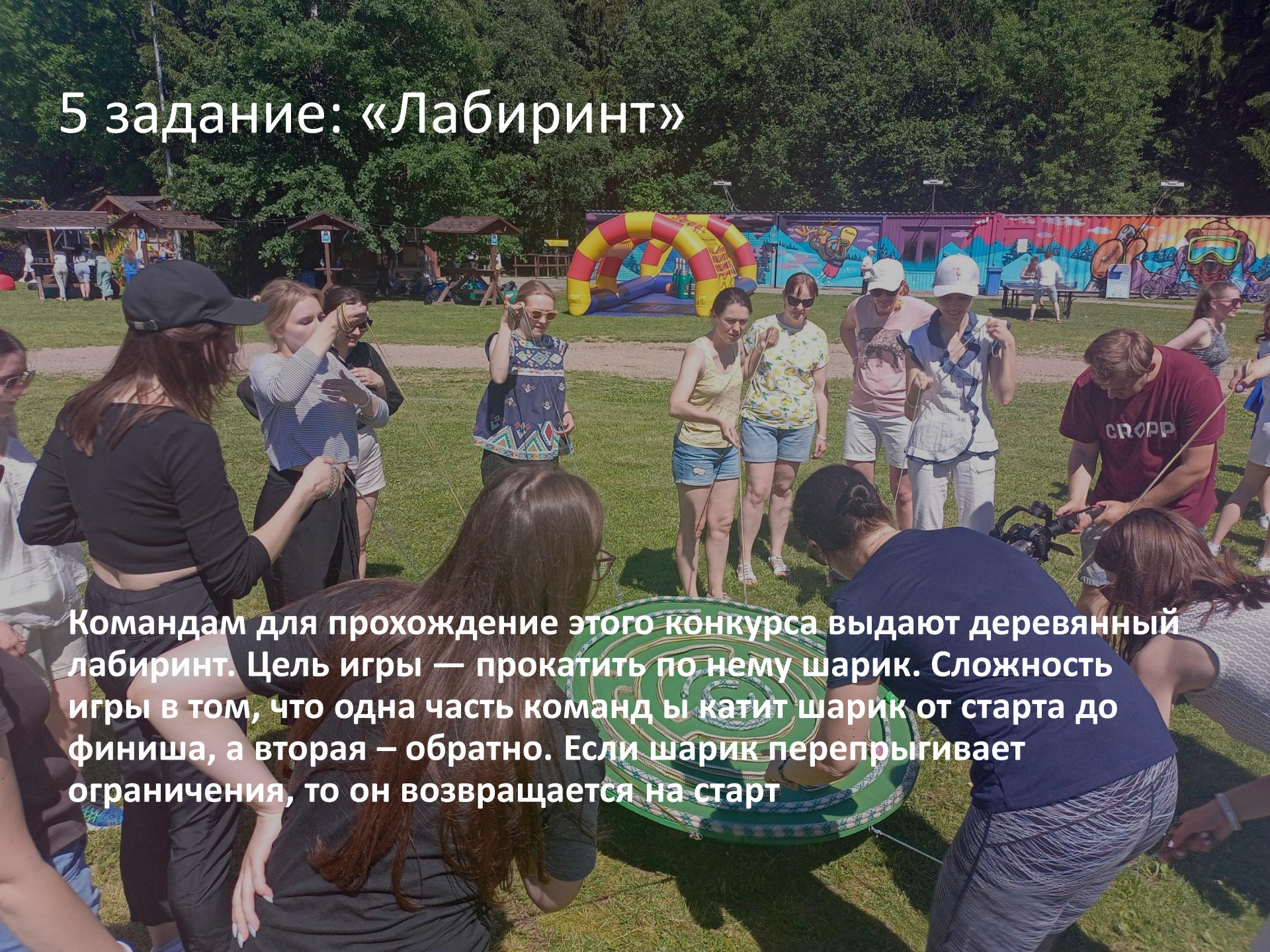
4 задание: «Злые Птицы» версия ГСОК «Логойск»



У команды есть огромная деревянная рогатка. Необходимо совместными усилиями выстрелить из нее и попасть в обозначенные зоны. Каждой зоне, в зависимости от сложности, присвоены баллы. Задача команды - как можно больше набрать баллов.

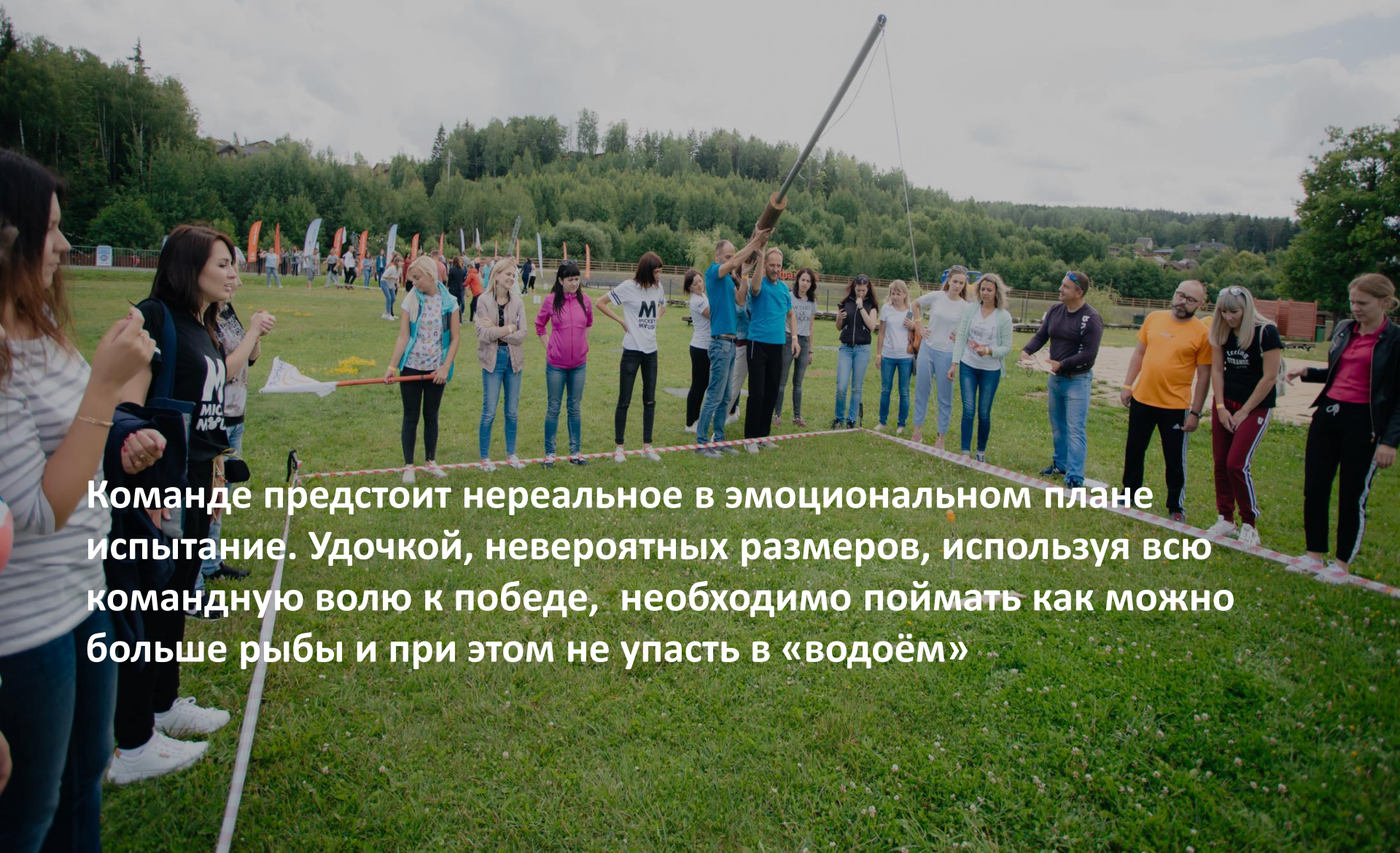
5 задание: «Лабиринт»

Командам для прохождения этого конкурса выдают деревянный лабиринт. Цель игры — прокатить по нему шарик. Сложность игры в том, что одна часть команды катит шарик от старта до финиша, а вторая — обратно. Если шарик перепрыгивает ограничения, то он возвращается на старт




6 задание: «Рыбалка»

Команде предстоит нереальное в эмоциональном плане испытание. Удочкой, невероятных размеров, используя всю командную волю к победе, необходимо поймать как можно больше рыбы и при этом не упасть в «водоём»



7 задание: «Паутинка»



Вся команда проходит через паутинку и задача каждого участника пройти ее без касаний, допустимо 1-2 касания участника. Если один из членов команды касается паутины 3 раза – вся команда возвращается на стар и начинает путь заново.

8 задание: «Кубики»

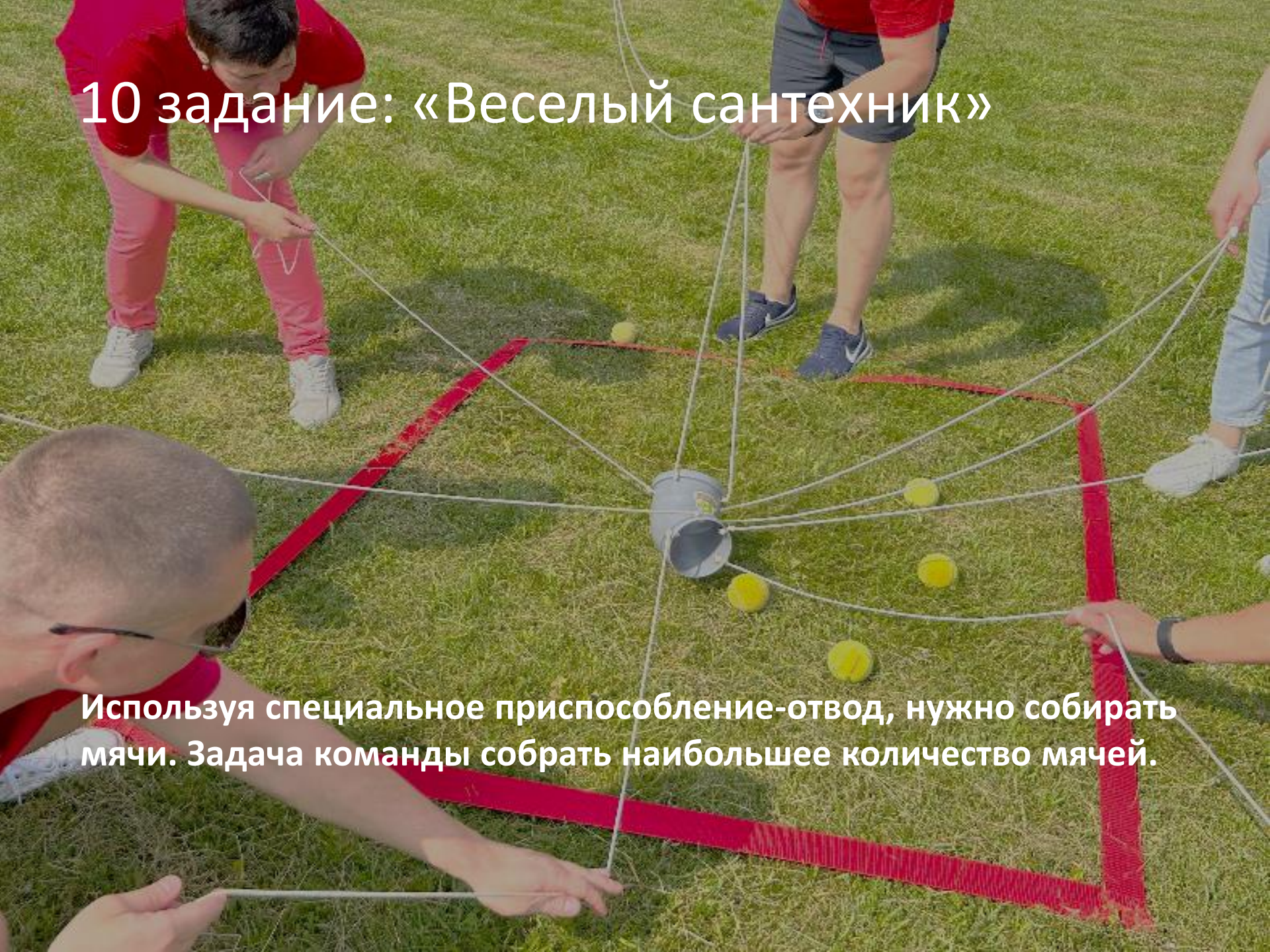
Поле состоит из 12 ячеек. Каждая ячейка обозначена белорусским брендом. Задача команды запомнить расположение брендов на поле и по очереди попытаться его восстановить по памяти при закрытом поле.

9 задание: «Мегабоулинг»

Настоящий боулинг только очень большой. Задача команды разбиться по парам, затем каждая пара по очереди старается большим мячом выбить как можно больше мегакегль.

10 задание: «Веселый сантехник»

Используя специальное приспособление-отвод, нужно собирать мячи. Задача команды собрать наибольшее количество мячей.



11 задание: «Смайсловицы»

По комбинации смайлов на табличках необходимо отгадать пословицу.

12 задание: «Тетрис»



Всеми любимая игра из детства только в большом размере.